

Plan de tir

Cible Société – A 100 points

1 Roi ou Reine

1 Vice-roi ou Vice-reine

Passe

de 5 coups à tirer consécutivement, première passe comprise dans la carte de fête.

1 rachat facultatif à CHF 15.-

Classement

Impair, meilleure passe, appui par le coup le plus profond.

Pair, au meilleur coup profond, appui par le total de la passe.

Dotation

Prix en nature valeur 25.- pour les détenteurs de la grande carte de fête.

Prix spécial à la première dame et au premier jeune-tireur dans l'ordre du classement après la 1^{ère} et 2^{ème} place.

Cible Bonheur – A 100 points

1 Roi ou 1 Reine

Passe

de 3 coups, à tirer consécutivement, première passe comprise dans la carte de fête.

3 rachats facultatifs à CHF 12.-

Classement

Seuls les tireurs ayant fait une mouche, soit 95 et plus, sont classés.

Meilleur le coup le plus profond, appui par le deuxième coup profond et ainsi de suite.

Le classement est gardé secret jusqu'au palmarès et remise des prix.

Répartition

40% de la recette nette aux tireurs classés.

Le Roi ou la Reine touchent CHF 100.- supplémentaire en espèce.

Cible Papegei – B 100 points

1 Roi ou 1 Reine

Passe

de 7 coups à tirer consécutivement, **non comprise** dans la carte de fête. Prix CHF 15,.

Rachats facultatifs illimités à CHF 15.-

Classement

Meilleures passe, appui par le coup le plus profond.

Répartition

40% de la recette nette au quart des tireurs.

Le Roi ou la Reine touchent CHF 100.- supplémentaire en espèce.